

Linux PROFESIONÁLNĚ - programování aplikací



[Jon Masters](#), [Richard Blum](#)

Linux PROFESIONÁLNĚ - programování aplikací - Jon Masters ke stažení PDF Linux v několika posledních letech urazil velký kus cesty. Po relativně skromných začátcích se dostal do pozice, kdy je na něm závislá celá řada velkých společností. Ale co je to vlastně Linux? Jak v něm provádět vývoj aplikací?

Pokud si kladete tyto otázky, je tato kniha určena přesně vám, protože se v ní dozvíte vše potřebné pro vývoj linuxových aplikací. Seznámíte se s širokou paletou nástrojů, které linuxoví vývojáři využívají při své práci - kompilátory, debugery, či nástroje pro správu verzí - a jak s nimi vytvářejí různé aplikace, nástroje a dokonce i samotné jádro Linuxu. Dozvíte se zajímavé informace o mnoha jedinečných komponentách linuxového systému a nezapomeneme také práci s databázemi, moduly jádra a rozhraními jádra. Nahlédneme také pod pokličku síťového programování a předvedeme si práci s grafikou a zvukem.

Kniha dále obsahuje popis různých vývojářských metod, včetně použití virtualizačních technologií a křížové kompilace, která představuje vhodný způsob, jak zkompileovat software pro různé kompatibilní platformy. V neposlední řadě se naučíte používat Linux společně s Internetem a zkusíte si vytvořit webovou aplikaci pomocí platformy LAMP. Kapitola 1 Pracujeme s Linuxem Kapitola 2 Toolchain Kapitola 3 Přenositelnost Kapitola 4 Správa zdrojových kódů Kapitola 5 Síťové programování

Kapitola 6 Databáze Kapitola 7 Vývoj jádra
Kapitola 8 Rozhraní jádra Kapitola 9 Moduly
jádra Linuxu Kapitola 10 Ladění Kapitola
11 Vývojová platforma GNOME Kapitola
12 Projekt FreeDesktop Kapitola 13 Grafika a
zvuk Kapitola 14 LAMP

